

Creación de Recursos Educativos usando la IA

*Recursos creados por docentes de
diversas especialidades y niveles
educativos*





Créditos

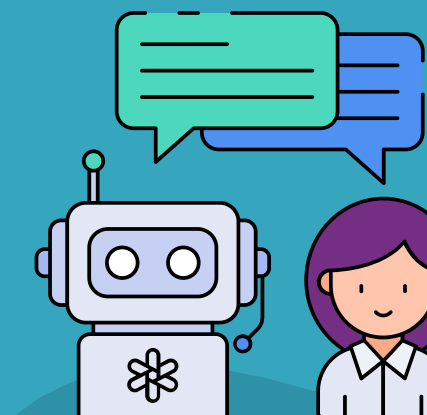


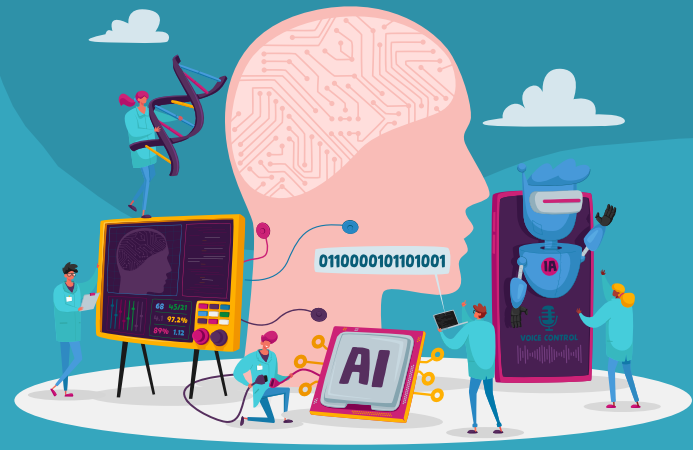
Facilitadoras del taller:
Martínez Ramírez, Ana Gladis
Hernández de Guerrero, Claudia Celene

Fecha: Agosto 2024

Sistematización y edición:
Martínez Ramírez, Ana Gladis

Universidad Pedagógica de El Salvador
“Dr. Luis Alonso Aparicio”
-Facultad de Educación-





01

Introducción

Índice

02

Presentaciones y recursos de clases



03

Generación de imágenes

04

Creación de evaluaciones

05

Gamificación

06

Anexos



01 Introducción

“Deja que la IA se encargue de la rutina,
para que puedas centrarte en lo que más
importa:
INSPIRAR A LOS ESTUDIANTES.”

Introducción

Este documento recopila una variedad de recursos educativos, incluyendo presentaciones, materiales de clase, imágenes, evaluaciones, y otros, desarrollados por docentes utilizando aplicaciones educativas con IA integrada. Estas herramientas incluyen ChatGPT, Copilot, Gemini, Perplexity, Suno, QuestionWell, Microsoft Designer, Leonardo.ai, Canva, entre otras, facilitando la innovación en la enseñanza y el aprendizaje en diversos contextos y niveles educativos.

Los recursos fueron creados por docentes participantes en el taller: “**APLICACIONES EDUCATIVAS CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL INTEGRADA**”, desarrollado del 25 de mayo al 27 de julio de 2024 en las instalaciones de la UPED.





02 Presentaciones y recursos de clases

“La inteligencia artificial puede revolucionar la educación.”

Presentaciones y recursos de clases

La inteligencia artificial facilita la creación de presentaciones y recursos de clase, permitiendo a los docentes generar contenidos visuales atractivos y efectivos con mayor rapidez. Herramientas como ChatGPT y Canva ayudan a personalizar diapositivas y materiales educativos, optimizando el tiempo y mejorando la calidad del aprendizaje al adaptarse a las necesidades de los estudiantes.

Se presentan ejemplos de los recursos creados por los docentes:





Docente: Berenice Romero

Especialidad:

Inglés

Recurso:

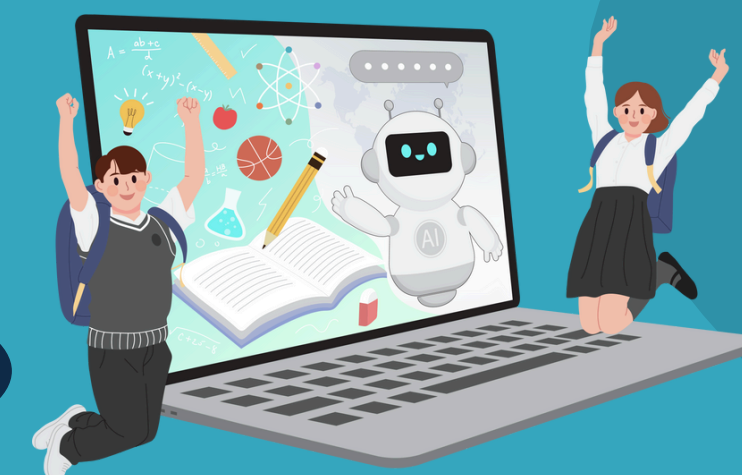
Lección de clase

Herramienta:

Asistente Virtual

Lección explicativa del tema
“Present Perfect”, para
estudiantes de primer año de
bachillerato.

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Edwin Molina

Especialidad:

Matemática

Recurso:

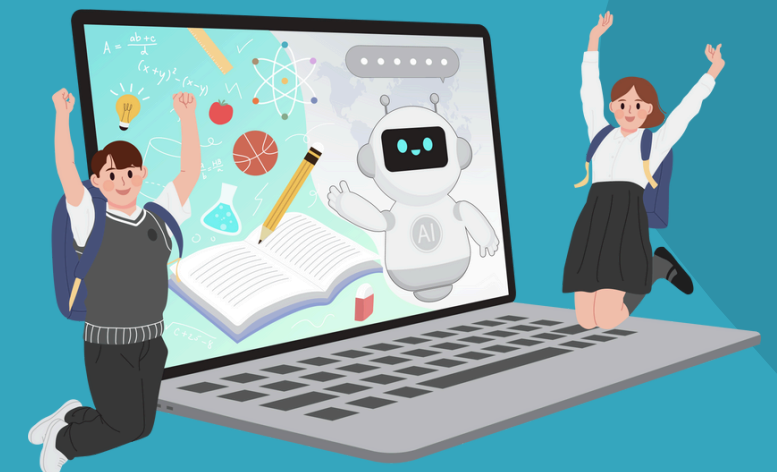
Guía de ejercicios

Herramienta:

Asistente Virtual

Guía de ejercicios del contenido “Proporcionalidad Directa”, para estudiantes de séptimo grado.

Clic en la imagen para ver el recurso





Docente: Doris Palacios

Especialidad:

Estudios Sociales

Recurso:

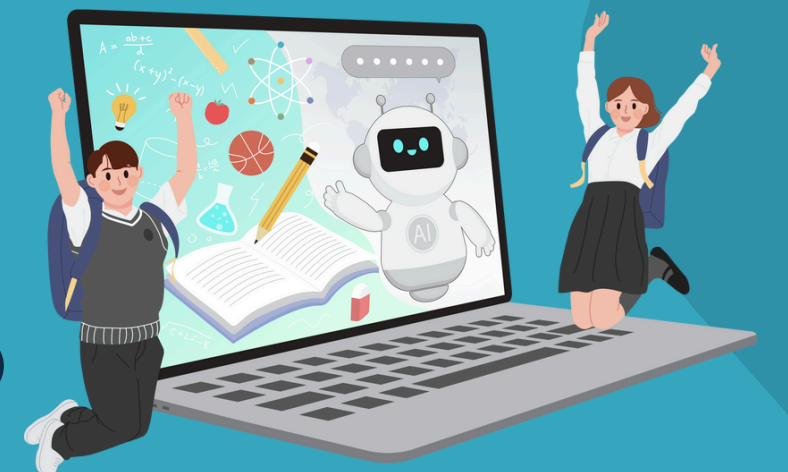
Presentación

Herramienta:

Gamma

Presentación en PowerPoint del tema “La migración salvadoreña: Contexto y Desafíos”, para estudiantes de quinto grado.

Clic en la imagen para ver el recurso





Docente: Moisés Herrera

Especialidad:

Estudios Sociales

Recurso:

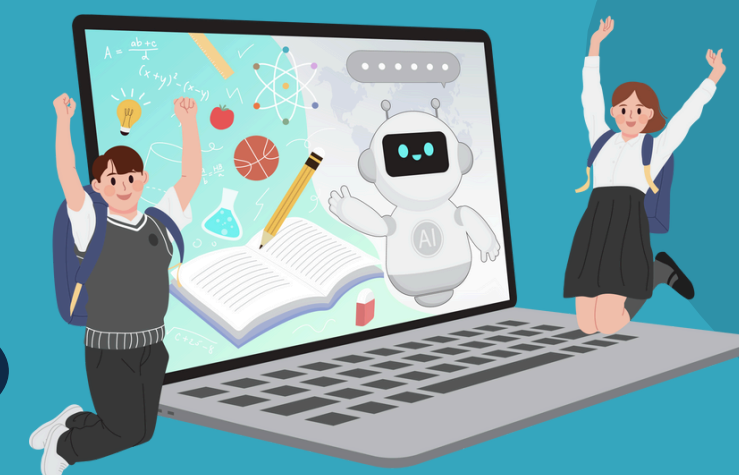
Infográfico

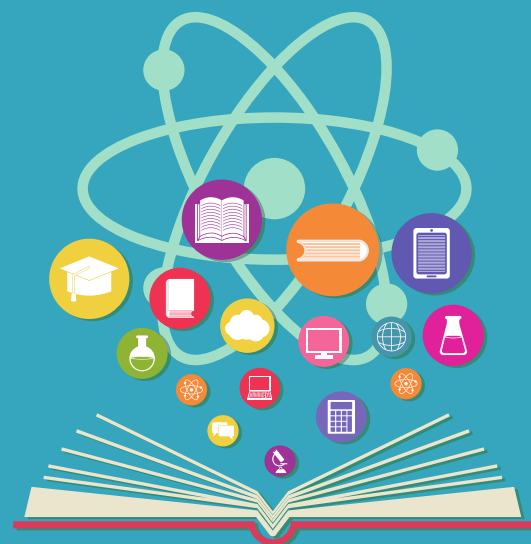
Herramienta:

Canva

Infográfico creado con imágenes del tema “Escuelas Inclusivas”, para estudiantes universitarios.

Clic en la imagen para ver el recurso





Docente: Genesis Rivera

Especialidad:

Ciencias Naturales

Recurso:

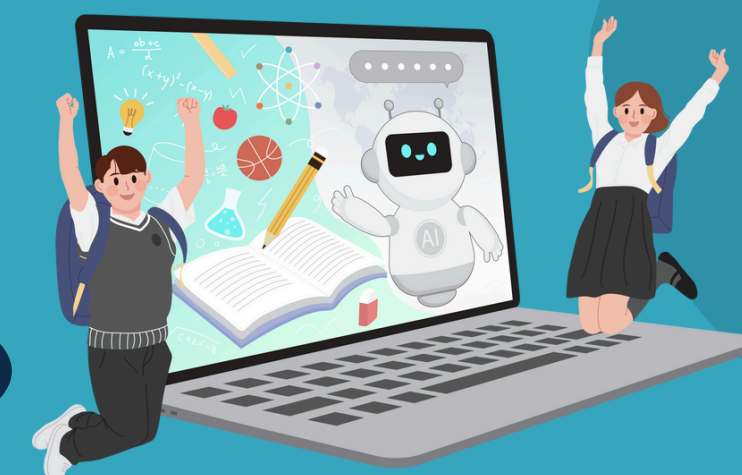
Actividad de clase

Herramienta:

Asistente Virtual

Actividad de clase del tema
“Modelos Atómicos”, para
estudiantes de octavo grado.

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Krissia Bustillo

Especialidad:

Ciencias Naturales

Recurso:

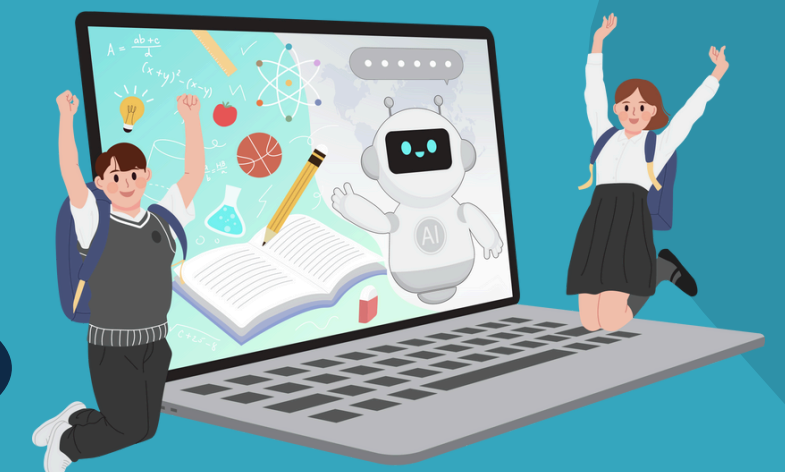
Lección de clase

Herramienta:

Asistente Virtual

Lección de clase del tema “Cambio Climático en El Salvador desde el 2014 al 2024”, para estudiantes universitarios.

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Carla Hernández

Especialidad:

Parvularia

Recurso:

Actividad de clase

Herramienta:

Asistente Virtual

**Actividad de clase del tema
“Costumbres y Tradiciones”,
para estudiantes de
parvularia 5.**

**Clic en la imagen para ver el
recurso**





Docente: Norma Canales

Especialidad:

Parvularia

Recurso:

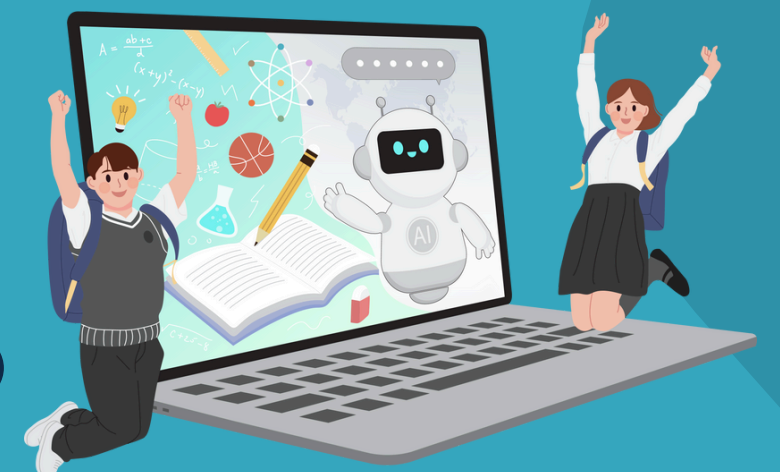
Lección de clase

Herramienta:

Asistente Virtual

Lección de clase del tema “Hábitos Higiénicos”, para estudiantes de parvularia 4.

Clic en la imagen para ver el
recurso





03 Generación de imágenes

“Con la IA, la educación se vuelve más personalizada y eficiente.”

Generación de imágenes

La inteligencia artificial permite a los docentes crear imágenes personalizadas de alta calidad de manera rápida y sencilla. Herramientas como Leonardo.ai y Canva generan gráficos visualmente impactantes, adaptados a las necesidades educativas, lo que enriquece las clases y facilita la comprensión visual de los conceptos.

Se presentan ejemplos de imágenes creadas por los docentes:





Docente: Manuel Pérez

Especialidad:

Ciencias Naturales

Recurso:

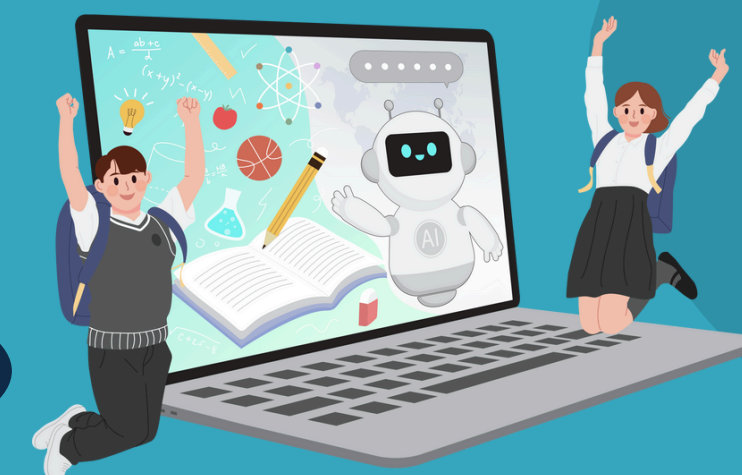
Imágen

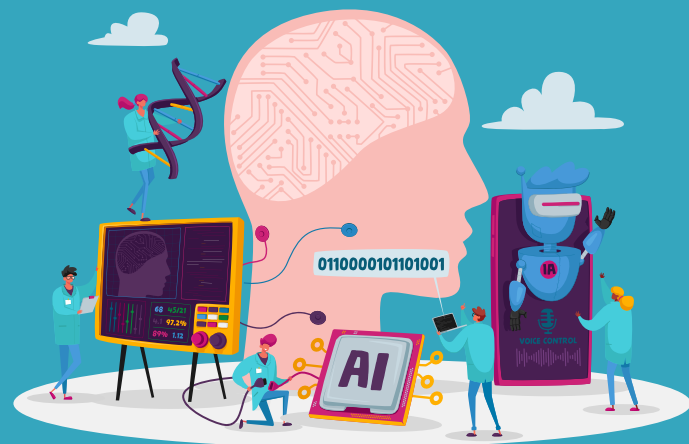
Herramienta:

Asistente Virtual

Creación de contenido gráfico del tema “Las Capas de la Tierra”, para estudiantes universitarios.

Clic en la imagen para ver el recurso





Docente: Jessica Arias

Especialidad:

Ciencias Naturales

Recurso:

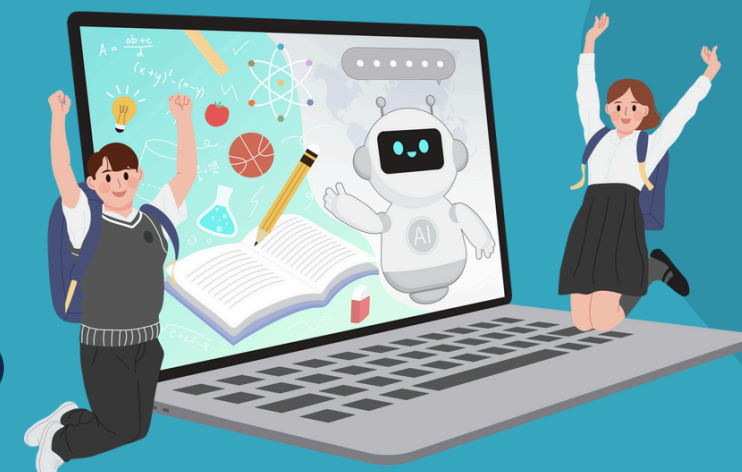
Imágen

Herramienta:

Canva, Microsoft
Designer, Leonardo

Creación de imagen del tema “La Célula”, para estudiantes de tercer grado.

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Marta Rivera

Especialidad:

Parvularia

Recurso:

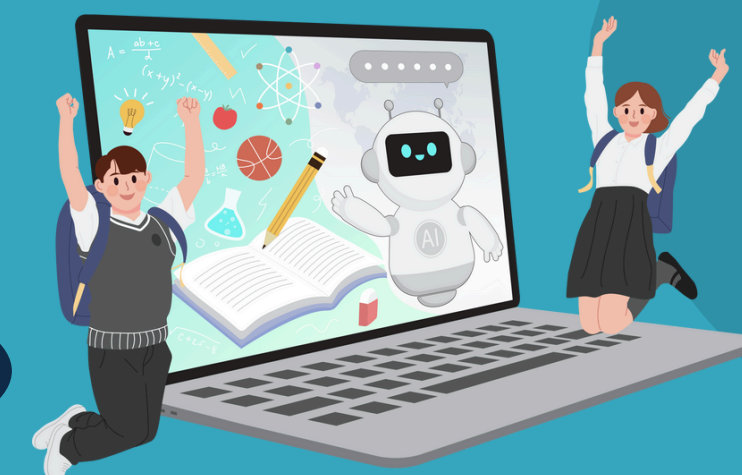
Imágen

Herramienta:

Canva, Microsoft
Designer, Leonardo

Creación de diversas
imágenes del tema
“Importancia de la Educación
Artística”, para estudiantes
universitarios.

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Marco Alfaro

Especialidad:

Inglés

Recurso:

Imágen

Herramienta:

Canva



COMANDO: Crear una fotografía de atleta corriendo en pista para analizar la velocidad, abertura, plano y ángulo utilizado para hacer la toma con cámara profesional.



04 Evaluaciones

“La IA es una herramienta que potencia el aprendizaje, no lo reemplaza.”

Evaluaciones

La inteligencia artificial simplifica la creación de evaluaciones, permitiendo a los docentes generar exámenes y pruebas personalizadas que se adaptan al nivel y estilo de aprendizaje de los estudiantes. Herramientas como QuestionWell automatizan el proceso, ofreciendo preguntas variadas y análisis rápidos, mejorando así la eficiencia y efectividad de la evaluación en el aula.

Se presentan ejemplos de evaluaciones creadas por los docentes:





Docente: Isaias Beltrán

Especialidad:

Educación Física

Recurso:

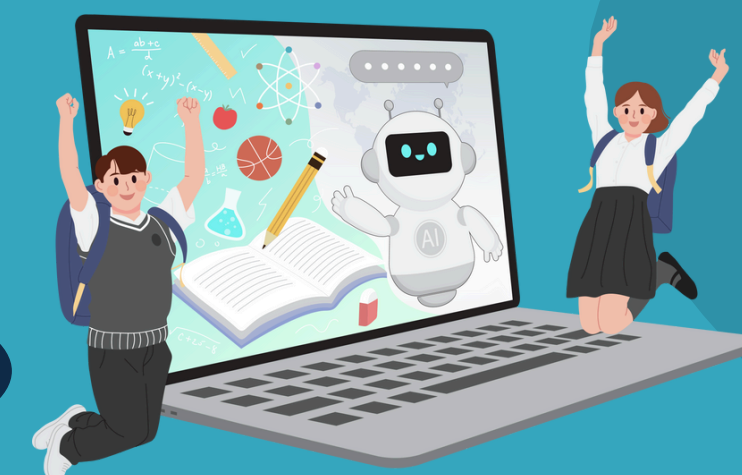
Evaluación

Herramienta:

Asistente Virtual

Creación de ítems del tema “Terminología: Arbitraje del Baloncesto”, para estudiantes universitarios.

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Imelda Lobos

Especialidad:

Educación Básica

Recurso:

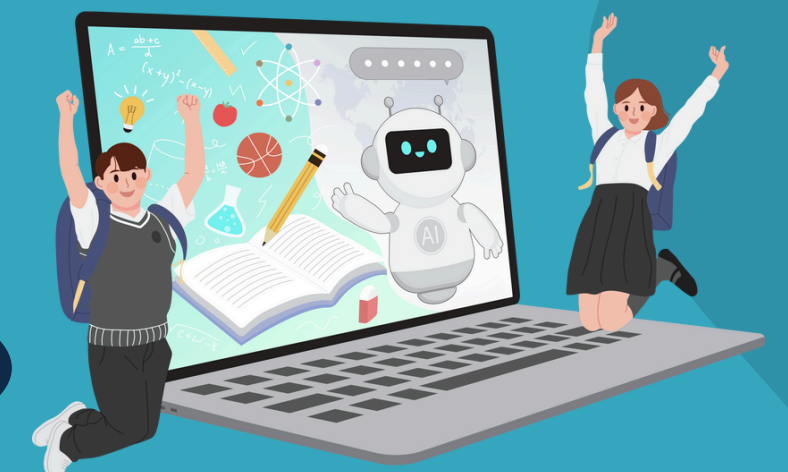
Evaluación

Herramienta:

Asistente Virtual

Creación de ítems del tema “Estructura y Funciones de la Célula Vegetal”, para estudiantes de sexto grado.

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Joselyn Jirón

Especialidad:

Informática Educativa

Recurso:

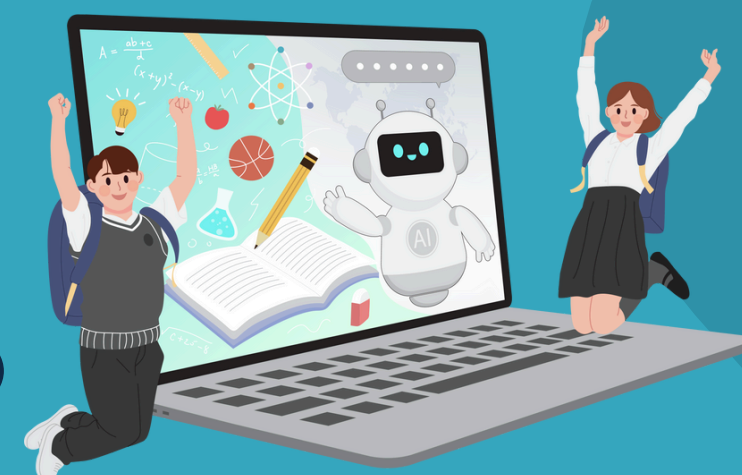
Evaluación

Herramienta:

Asistente Virtual

**Creación de ítems del tema
“El Impacto de la IA en la
Educación”, para estudiantes
de bachillerato.**

Clic en la imagen para ver el
recurso





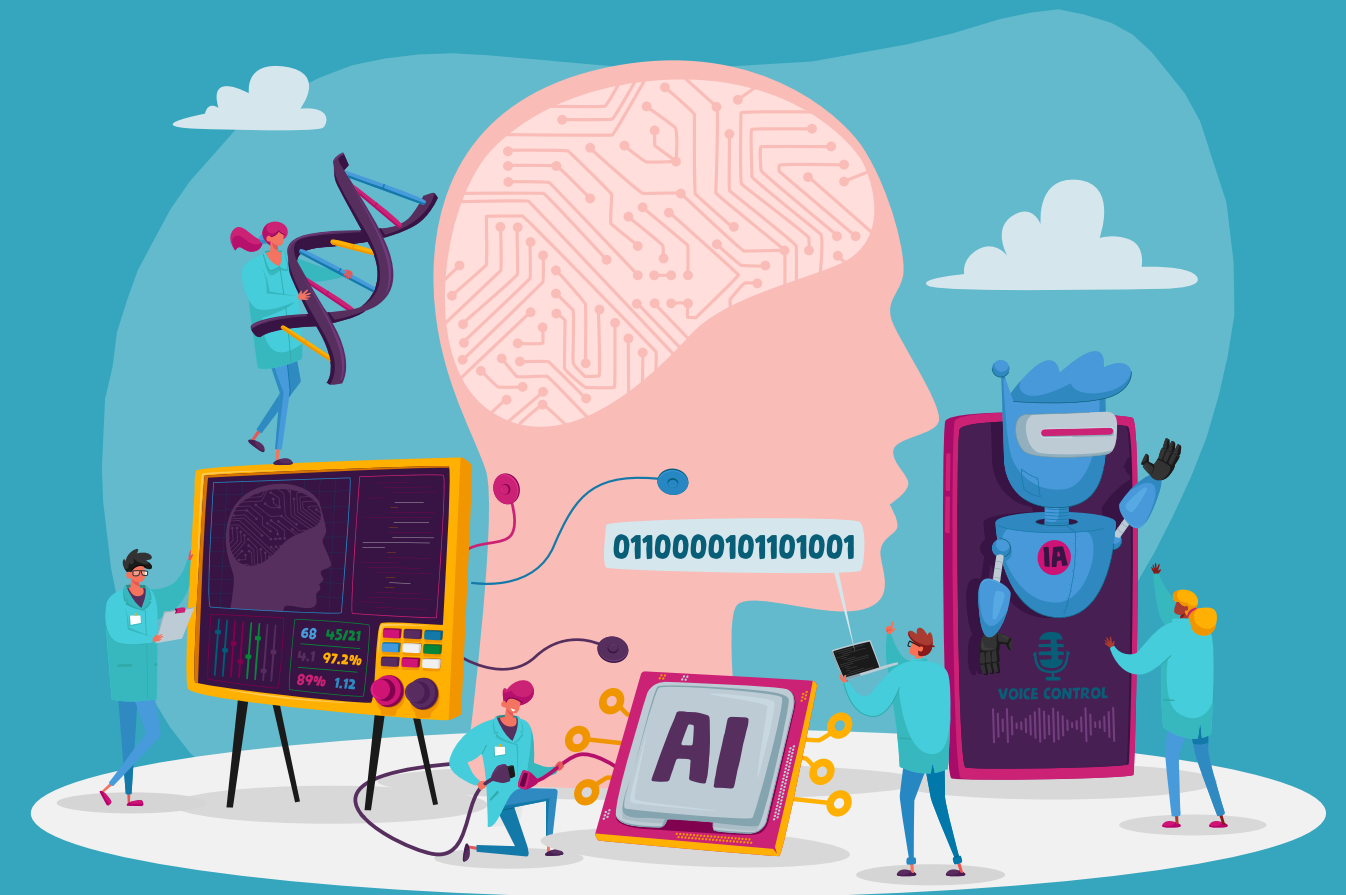
05 Gamificación

“La IA revolucionará la forma en que aprendemos.”

Gamificación

La inteligencia artificial facilita la creación de juegos educativos en plataformas como Quizizz y Kahoot, permitiendo a los docentes diseñar cuestionarios interactivos y dinámicos con mayor rapidez. Herramientas de IA pueden generar preguntas y respuestas atractivas que se adaptan a los objetivos de aprendizaje, haciendo que las actividades sean más envolventes y mejorando la participación y el rendimiento de los estudiantes.

Se presentan ejemplos de juegos creados por los docentes:





Docente: Ada Pérez

Especialidad:

Parvularia

Recurso:

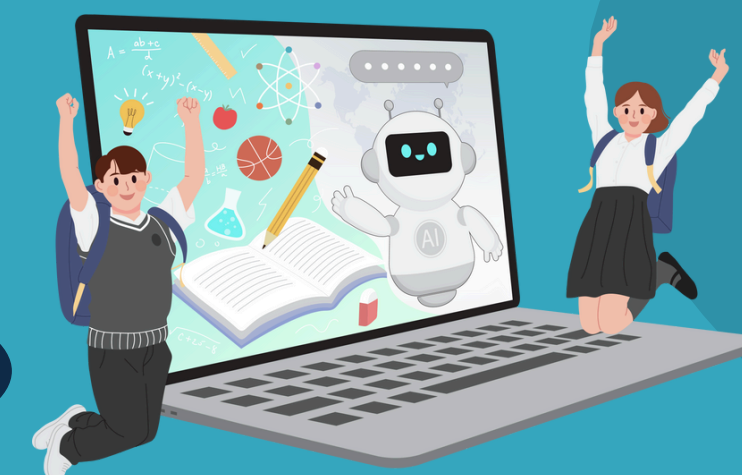
Juego

Herramienta:

Kahoot!

**Creación de juego del tema
“Números del 1 al 10”, para
estudiantes de parvularia 5.**

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Alexander Rodríguez

Especialidad:

Estudios Sociales

Recurso:

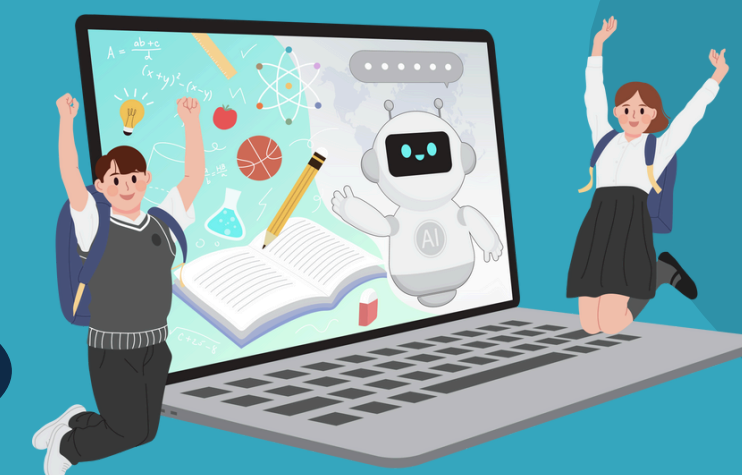
Juego

Herramienta:

Kahoot!

**Creación de juego del tema
“Las Capitales”, para
estudiantes de tercer grado.**

**Clic en la imagen para ver el
recurso**





Docente: Nora López

Especialidad:

Educación Básica

Recurso:

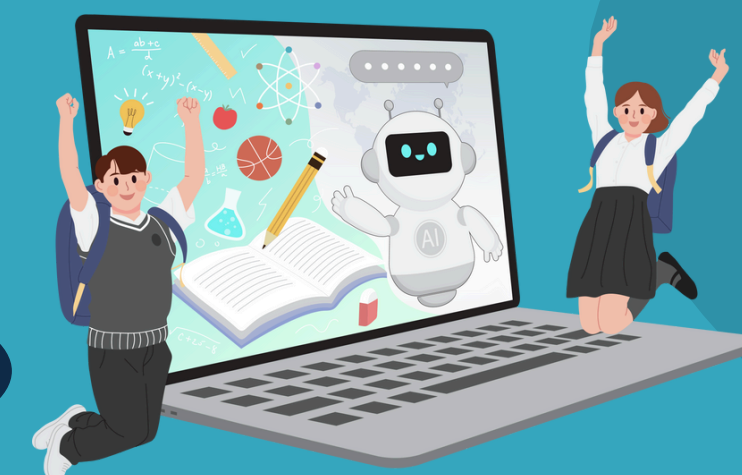
Juego

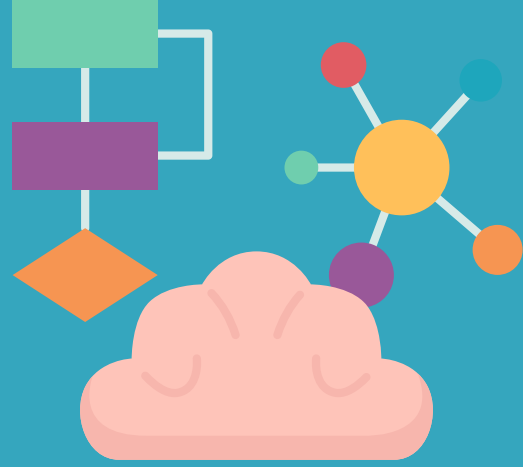
Herramienta:

Quizizz

**Creación de juego del tema
“Símbolos Patrios”, para
estudiantes de cuarto grado.**

Clic en la imagen para ver el
recurso





Docente: Ana Barquero

Especialidad:

Matemática

Recurso:

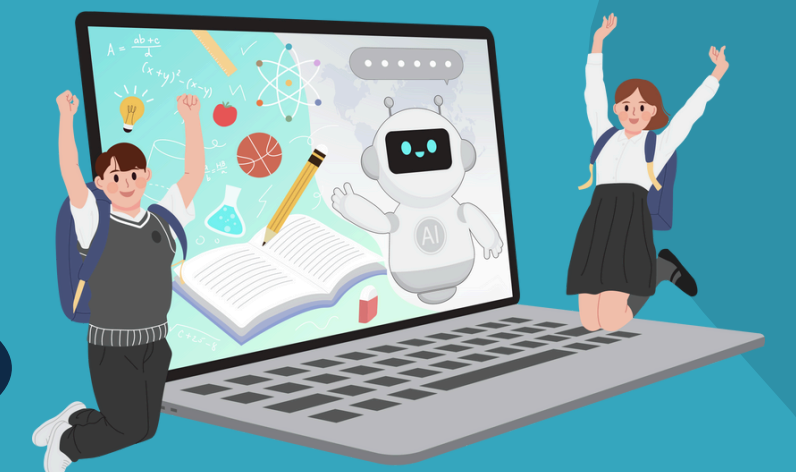
Juego

Herramienta:

Kahoot!

**Creación de juego del tema
“Historia de la Estadística”,
para estudiantes
universitarios.**

**Clic en la imagen para ver el
recurso**





Docente: Gudelia Castro

Especialidad:

Educación Física

Recurso:

Canción

Herramienta:

Suno

**Creación de canción del tema
“Los Juegos de la Unidad”,
para estudiantes de todos
los niveles.**



Índice



ANEXOS





REFLEXIONES PERSONALES DE LOS DOCENTES



“Como docente, la incorporación de la inteligencia artificial (IA) en la creación de material didáctico ha sido una experiencia transformadora. La IA me ha permitido generar contenidos de manera más rápida y eficiente, adaptándolos a las necesidades específicas de mis estudiantes.”

—*Imelda Lobos*
Docente de Educación Básica





“Dentro del fenómeno de aplicación de la Inteligencia Artificial, es de vital importancia la forma en la cual las personas se pueden llegar a relacionar con la misma para alcanzar los resultados deseados.”

—*Manuel de Jesús Pérez*
Docente Universitario

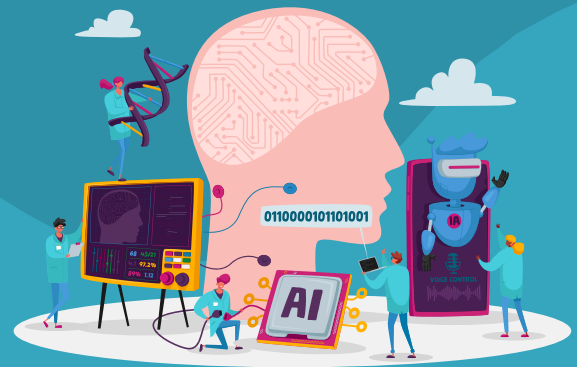


“Antes era necesario el conocimiento básico en computación para mejorar procesos educativos, ahora ya no es suficiente sólo conocer lo básico ni siquiera basta con conocer herramientas un poco avanzadas, debemos actualizarlos y estar a la vanguardia con la nueva era digital que implica el uso de IA.”

—*Edwin Molina*

Docente de Ciencias Naturales y Matemática





RECURSOS ALTERNATIVOS

-MANUALES DE COMANDOS-



Creación de
recursos de clases con IA



Creación de
imágenes con IA



¡GRACIAS!

*"La IA no reemplazará a las personas,
pero las personas que utilizan la IA
reemplazarán a quienes no lo hacen."*

-IBM, 2023



CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), and includes icons by [Flaticon](#), and infographics & images by [Freepik](#)